

レクリエーション企画書

【実施日時】 年 月 日 (: ~ :)

【担当者】 _____

【参加人数】 _____ 名

【企画名】

風船パタパタ合戦

【レクリエーションの目的】

- ・うちわで風船をあおぐことで腕を動かす習慣をつける
- ・チームで協力しながら遊ぶことで交流を深める
- ・ゲーム性を楽しみ、笑顔や活気を引き出す

【レクリエーションの効果】

- ・腕や手首を繰り返し動かすことで体を使える
- ・風船の動きを目で追うことで注意力や反応が高まる
- ・チーム戦によって会話や応援が増え、コミュニケーションが活発になる

【レクリエーションの内容】

- 1、長テーブルを4台つなげて、大きな長方形にする
- 2、テーブルの長辺に利用者が4人ずつ(計8人)座り、うちわを持って待機する
- 3、各チームのテーブルには、風船をゴール方向へ向かわせる矢印を表示しておく
- 4、テーブルの両短辺には椅子を置き、その上にかごをそれぞれ置いてゴールにする
- 5、スタッフがテーブル中央に風船を置き、スタートの合図を出す
- 6、利用者はうちわで風船をあおぎ、チームで協力してゴールに入れることを目指す

【実施中の注意点】

- ・うちわを大きく振りすぎて隣の人に当てないように声かけする
- ・風船が床に落ちた場合はスタッフが拾い、利用者は無理をしない
- ・チーム戦で熱くなりすぎないよう、雰囲気を楽しく保つ

【リスク管理】

- ・テーブルの端から風船が落ちやすいので、スタッフが周囲で見守る
- ・うちわを強く振りすぎて肩や腕を痛めないように注意する
- ・転倒防止のため、椅子にしっかり座って行う

【必要物品】

- ・長テーブル(4台)
- ・椅子(利用者用8脚+ゴール用4脚)
- ・かご(4個)
- ・うちわ(人数分)
- ・風船(複数、予備含む)
- ・矢印表示(紙やテープで可)

【動画】

