

レクリエーション企画書

【実施日時】 年 月 日 (: ~ :)

【担当者】 _____

【参加人数】 _____ 名

【企画名】

キャップ入れゲーム

【レクリエーションの目的】

- ・手先を使ってキャップを滑らせることで運動を促す
- ・点数を狙うことで集中力や考える力を高める
- ・遊びを通じて自然に笑いや交流を生み出す

【レクリエーションの効果】

- ・手や腕を使った細かな動きの練習になる
- ・的を狙うことで注意力や判断力が育まれる
- ・点数制で競うことで達成感や盛り上がりが見られる

【レクリエーションの内容】

- 1、長テーブルを準備し、短辺に利用者2人が椅子に座って待機する
- 2、反対側の端にプールのスティックで壁を作り、キャップが落ちないようにする
- 3、壁の手前に段ボールを置き、10点が2か所、50点が2か所、100点が1か所になるように穴をあけて設置する
- 4、スタッフがペットボトルキャップを用意し、利用者に配る
- 5、利用者は順番にキャップをテーブル上で滑らせ、点数の穴を狙う

【実施中の注意点】

- ・キャップを強く弾きすぎないように声掛けをする
- ・姿勢が崩れないように椅子の位置を調整する
- ・点数にこだわりすぎず「楽しむこと」を重視する

【リスク管理】

- ・キャップがテーブルから落ちたときはスタッフが回収する
- ・プールのスティックや段ボールが動かないようにしっかり固定する
- ・利用者が前のめりになりすぎないように注意する

【必要物品】

- ・長テーブル
- ・椅子(利用者用2人分)
- ・プールのスティック(落下防止の壁用)
- ・段ボール(点数穴付き)
- ・ペットボトルキャップ(複数個)

【動画】

