レクリエーション企画書

【実施日時】　　年　　月　　日（　　：　　～　　：　　）

【担当者】_____　　【参加人数】_____名

【企画名】

うちわジェンガ

【レクリエーションの目的】

・手指の細かい動作やバランス感覚を養う
・集中力と判断力を高める
・遊びを通じて場の一体感や交流を深める

【レクリエーションの効果】

・微細動作（細かい手先の動き）の訓練につながる
・「崩れないように取る」という緊張感が集中力維持を促す
・勝敗やハラハラ感を共有し、笑いや会話を引き出す

【レクリエーションの内容】

1、紙コップを5つ並べ、その上にうちわを水平に置く。
2、さらに、その上に紙コップを並べ、同じように数段積み上げて「ジェンガの塔」を作る。
3、参加者が順番に、塔を崩さないように紙コップを1つずつ抜いていく。
4、崩れたらゲーム終了。

【実施中の注意点】

・椅子からの立ち座り時の転倒に注意する
・順番を明確にし、待機中の方が手を出さないよう注意する
・タワーが崩れたときに利用者がバランスを崩さないようにスタッフがサポートする

【リスク管理】

・崩れた際にコップが飛ばないよう、周囲に十分なスペースを確保する
・タワーからコップを取る際には後ろにスタッフが待機する
・コップが床に落ちた際は、スタッフが拾い安全を確保する

【必要物品】

・紙コップ（20～30個程度）
・うちわ（4~6枚）
・安定した机

【動画】